

INFOARQUITECTURA

Manejar las diferentes herramientas vectoriales, para la realización de figuras básicas, logotipos, carteles, etc. así como su preparación para filmarlos.

TEMARIO

1. Entorno de trabajo
2. Creación de objetos simples 3D
3. Dibujo y edición en 2D
4. Creación y edición de geometría 3D
5. Iluminación
6. Perspectivas y cámaras
7. Materiales
8. Renderizado
9. Impresión, tamaños de imagen y resolución
10. Animación
11. Desarrollo completo de un proyecto